

# *Sistema de Control de Estacionamiento*

## *CFPark*

*El sistema de Control de Estacionamiento Vehicular se configura sumando módulos con posibilidades de crecimiento ilimitadas.*

*Una playa se compone de calles, estas pueden ser de ingreso, egreso o ingreso/egreso.*

*Las calles pueden tener control de cobro o no. Generalmente una playa es de control central o por calles.*

### *Playa con control central*

*Ejemplos de calle de entrada/salida*



# *Sistema de Control de Estacionamiento CFPark*

*Ejemplo de calle de entrada*



*Casilla central de cobro*



*En la casilla central se cobran los tickets, pudiendo egresar por cualquiera de las calles de salida. El tiempo de ticket es finito y fijado como política comercial de la empresa, un tiempo habitual es 10 minutos.*

*En caso de exceder este tiempo, el cliente debe concurrir nuevamente a la casilla central para que se le cobre la diferencia.*



# *Sistema de Control de Estacionamiento CFPark*

*Playa simple de una calle*



# *Sistema de Control de Estacionamiento*

## *CFPark*

### *Adaptación de equipos a la geometría de playa*

Si el espacio no permite la instalación de pedestales, es posible fijar los elementos (lector de tarjetas de abonado, tickeadora, etc.) a la pared o a columnas.

